

HOU-WIKI MANUAL DEL EDITOR



05/2009
HOU-Spain
www.hospain.com

Manual del Editor:

- Introducción:

Bienvenido editor!!! Este breve manual recoge las principales funciones que desarrollarás. Por favor, lee cuidadosamente cada sección.

HOU-Wiki es un estándar simple y efectivo para utilizar wiki, pensado principalmente para crear documentación educativa de cualquier clase. Aprenderás cómo crear una nueva página, cómo editar o añadir contenidos a esa página, como establecer vínculos (links) entre diferentes páginas y finalmente, cómo cargar las imágenes que quieras usar en tus páginas.

- Cómo crear una página:

NOTA

Debes estar registrado como editor para crear o modificar una página!!

Contacta con el administrador (admin) de tu sitio para crear una cuenta de usuario.

Si ya tenías una cuenta de usuario, por favor entre usando el botón *login* situado en el lado izquierdo, al final de la página.

Trace: » start

Una vez registrado, podemos crear una página de dos formas:

1. Usando el botón de búsqueda:

Podemos utilizar el botón de búsqueda para crear una nueva página. Es sencillo: supón que queremos escribir un artículo acerca de la propiedad conmutativa.

Queremos crear una página llamada, por ejemplo, con_prop (recuerda que los nombres deben ser cortos). A continuación, escribimos en la casilla de texto situada a la derecha en la parte inferior de la página: con_prop, y presionamos *búsqueda*.

Aparecerá una página similar:

Search

You can find the results of your search below. If you didn't find what you were looking for, you can create or edit the page named after your query with the appropriate button.



Si no se encuentra la página, el sistema nos da la opción de crear una nueva; si presionamos en “crear esta página”, se generará la nueva página y se abrirá el editor.

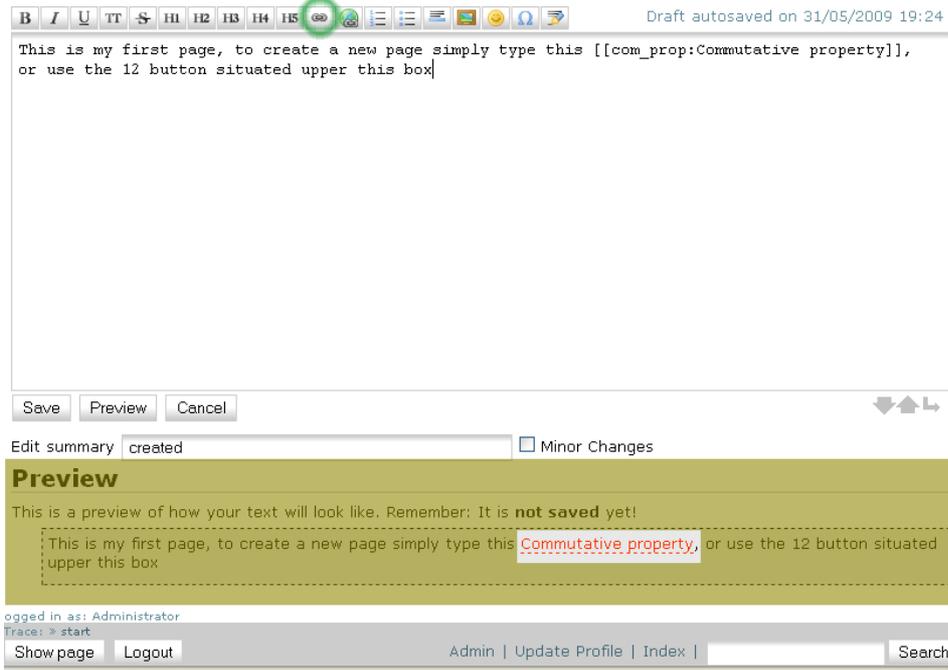
2. Crear un link en una página existente:

Esta opción crea un link a una nueva página. Necesitamos editar una página ya existente.



Simplemente crea un link desde una página que ya existe a una que no, sigue este link y haz click en Create this page. Esta es la forma más común y recomendable. Te asegura que todas tus páginas están vinculadas correctamente y que no creas “ páginas huérfanas” en ningún sitio.

Edit the page and hit Save. See [syntax](#) for Wiki syntax. Please edit the page only if you can **improve** it. If you want to test some things, learn to make your first steps on the [playground](#).



Para crear un link usa la siguiente sintaxis:
[nombre_interno:nombre_a_mostrar(opcional)]
O crealo usando el botón señalado en verde.

HOU-Spain

Documento creado por: Víctor Rodrigo Gudiel



NOTA

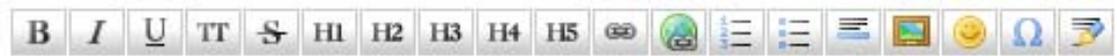


En la siguiente sección explicaremos la sintaxis.

- Cómo editar una página

HOU-Wiki contiene algunas sencillas utilidades de lenguaje que pretenden hacer lo más fácil posible la lectura de los archivos de datos. Esta sección contiene toda la sintaxis posible que puedes usar cuando edites las páginas.

La utilidad más sencilla es fácilmente accesible a través también de los botones superiores de la ventana de edición:



El editor funciona como un editor de texto.

Ventana de edición:

Toolbar

===== The Edit Window =====

The edit window is where you edit a page or page section.

Editbox

Save Preview Cancel Edit summary: Minor Changes

Buttons Summarybox Minor Checkbox Size Controls

Preview

This is a preview of how your text will look like. Remember: It is **not saved** yet!

The Edit Window

The edit window is where you edit a page or page section.

Previewpane

En el espacio EDITBOX escribiremos nuestro contenido utilizando la sintaxis correcta.



- Sintaxis principal
- Formato básico de texto:
 - Negrita:
Tecllea ****tu texto**** y presiona *preview*, el texto entre asteriscos pasará a negrita.
 - Cursiva:
//tu texto//
 - Subrayado:
__tu texto__
 - Subíndice:
_{tu texto}
 - Superíndice:
^{tu texto}
 - Cambiar de línea (sólo si realmente se necesita):
Introduce \ (dos barras oblicuas) seguidas por un espacio en blanco.

Edit the page and hit *save*. See [syntax](#) for Wiki syntax. Please edit the page only if you can **improve** it. If you want to test some things, learn to make your first steps on the [playground](#).

Draft autosaved on 31/05/2009 19:49

B I U TT S H1 H2 H3 H4 H5

****HI** //this page// __show you__ to edit the text, you can also combine__ !!!**

To force a new line \ \ simply use two backslashes.

Save Preview Cancel ↓ ↑ ↶

Edit summary Minor Changes

Preview

This is a preview of how your text will look like. Remember: It is **not saved** yet!

HI *this page show you* to edit the text, you can also **combine** !!!

To force a new line
simply use two backslashes.

- Links:
 - Interno:
[[nombrepágina|texto del link]]
el texto del link es opcional.
 - Externo:
[[http://... |texto del link]]
http://... Es la url de la página que será "linkada". El texto del enlace es opcional.

Edit the page and hit save. See [syntax](#) for Wiki syntax. Please edit the page only if you can **improve** it. If you want to test some things, learn to make your first steps on the [playground](#).

 Draft autosaved on 31/05/2009 19:54

Internal link: [[start|main page]] \\
External link: [[http://www.houspain.com]]



Edit summary Minor Changes

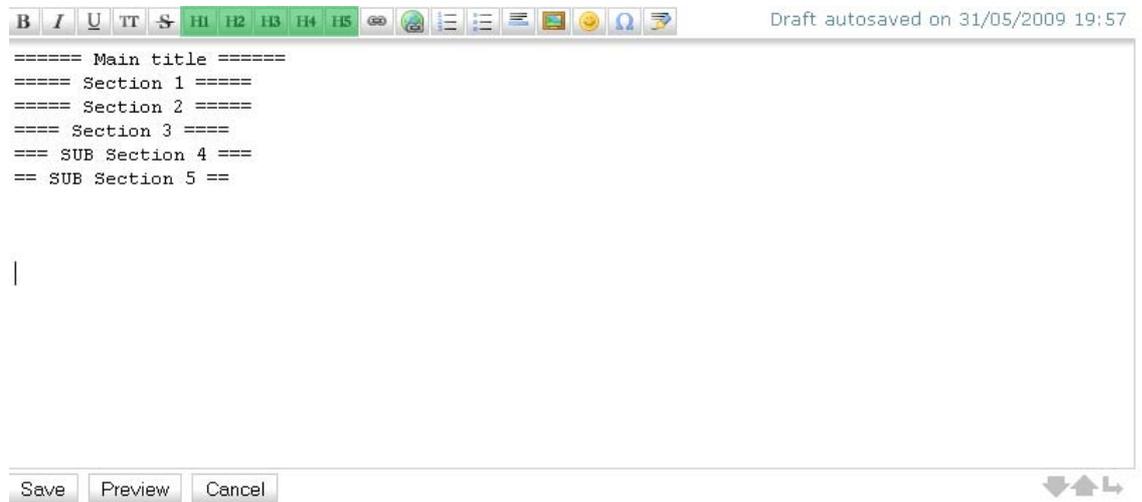
Preview

This is a preview of how your text will look like. Remember: It is **not saved** yet!

Internal link: [main page](#)
External link: <http://www.houspain.com>

- Secciones:
Puedes usar hasta cinco niveles diferentes de encabezados para estructurar tu contenido.

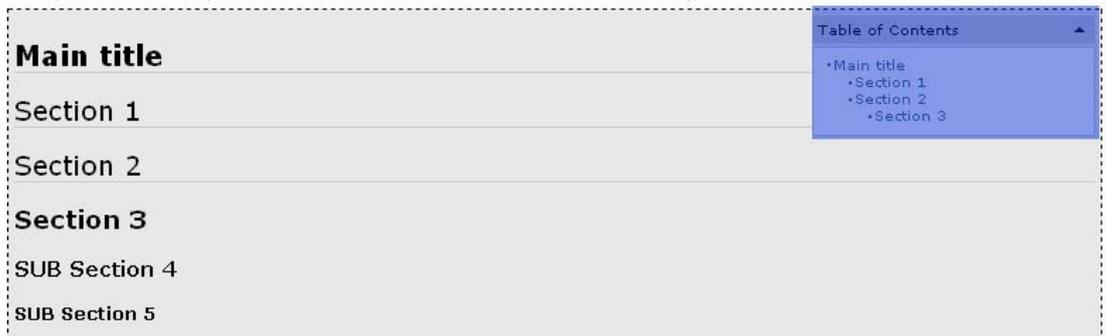
Si introduces más de tres títulos, se genera automáticamente una table de contenidos.



Save Preview Cancel Minor Changes

Preview

This is a preview of how your text will look like. Remember: It is **not saved** yet!



Verde: Botones directos para crear secciones.
Azul: Tabla de contenidos que se genera automáticamente.



- Imágenes y otros archivos:
Puedes incluir imágenes internas y externas utilizando la sintaxis:
 - Normal {{itinerario a la imagen y al nombre}}
Ejemplo: {{wiki:logo.jpg}}
 - Cambio de tamaño: {{itinerario a la imagen y al nombre?ancho y altura en píxels píxels}}
Ejemplo: {{wiki:logo.jpg?250x100}}
 - Fijación: {{itinerario a la imagen y al nombre?anchura en píxels}}

Rich text editor interface showing a toolbar with icons for bold, italic, underline, text color, background color, bulleted list, numbered list, link, unlink, and help. The text area contains the following code:

```
{{:wiki:logo.jpg}}\n{{:wiki:logo.jpg?250}}\n{{:wiki:logo.jpg?250x100}}\n
```

Buttons: Save, Preview, Cancel. Status: Draft autosaved on 31/05/2009 20:07

Edit summary Minor Changes

Preview

This is a preview of how your text will look like. Remember: It is **not saved** yet!



- **Listas**
HOU-Wiki permite listas ordenadas y sin orden. Para crear una lista de ítems, inserta tu texto con una sangría de dos espacios y usa * para una lista no ordenada o - para las listas ordenadas.

Edit the page and hit **Save**. See [syntax](#) for Wiki syntax. Please edit the page only if you can **improve** it. If you want to test some things, learn to make your first steps on the [playground](#).

Draft autosaved on 31/05/2009 20:13

B *I* U **T** **S** **H1** **H2** **H3** **H4** **H5**

```
=====  
Ordered list  
=====  
- Item one.  
- Item two.  
- Item three.  
- more items...  
  
=====  
Unordered list  
=====  
* This  
* List  
* Dont  
* Use  
* Numbers  
* Use  
* Dots
```

Edit summary Minor Changes

Preview

This is a preview of how your text will look like. Remember: It is **not saved** yet!

Ordered list

1. Item one.
2. Item two.
3. Item three.
4. more items...

Unordered list

- This
- List
- Dont
- Use
- Numbers
- Use
- Dots

logged in as: Administrator



- Tablas
HOU-Wiki contiene una sencilla sintaxis para crear tablas:

```

^Título1      ^Título2      ^Título 3 ^
|Fila1 Col 1| Fila1 Col 2 | Fila1 Col 3 |
|Fila2 Col 1| celdas cerradas ||
|Fila3 Col 1| Fila3 Col 2 | Fila3 Col 3 |

```

Edit the page and hit **save**. See [syntax](#) for Wiki syntax. Please edit the page only if you can **improve** it. If you want to test some things, learn to make your first steps on the [playground](#).

B *I* U **TT** **S** **H1** **H2** **H3** **H4** **H5**

Draft autosaved on 31/05/2009 20:21

^Heading1 ^Heading2 ^Heading 3 ^
Row 1 Col 1	Row 1 Col 2	Row 1 Col 3
Row 2 Col 1	collapsed cells	
Row 3 Col 1	Row 3 Col 2	Row 3 Col 3

Edit summary Minor Changes

Preview

This is a preview of how your text will look like. Remember: It is **not saved** yet!

Heading1	Heading2	Heading 3
Row 1 Col 1	Row 1 Col 2	Row 1 Col 3
Row 2 Col 1	collapsed cells	
Row 3 Col 1	Row 3 Col 2	Row 3 Col 3



o Sintaxis matemática:

Para cambiar al modo matemático, debes usar `<m>...</m>`. Aparte de estos códigos, puedes utilizar cualquier código html. Los comandos matemáticos deben estar separados por un espacio o encerrados en `{ }`.

▪ Comandos más comunes

- `x+y` : `<m>x+y</m>`
- `x-y` : `<m>x-y</m>`
- `x*y` : `<m>x*y</m>`
- `x/y` : `<m>x/y</m>`
- `x^y` : `<m>x^y</m>`
- `x_y` : `<m>x_y</m>`
- `x<>y` : `<m>x<>y</m>`
- `x>y` : `<m>x>y</m>`
- `x>=y` : `<m>x>=y</m>`
- `x<y` : `<m>x<y</m>`
- `x<--y` : `<m>x<--y</m>`
- `(x)` : `<m>(x)</m>`
- `{x}` : `<m>{x}</m>`

▪ Espacio

`a~b`: `<m>a~b</m>`

▪ Griegos :

<code>alpha</code> : <code><m>alpha</m></code>	<code>sigma</code> : <code><m>sigma</m></code>
<code>beta</code> : <code><m>beta</m></code>	<code>varsigma</code> : <code><m>varsigma</m></code>
<code>gamma</code> : <code><m>gamma</m></code>	<code>tau</code> : <code><m>tau</m></code>
<code>delta</code> : <code><m>delta</m></code>	<code>upsilon</code> : <code><m>upsilon</m></code>
<code>epsilon</code> : <code><m>epsilon</m></code>	<code>phi</code> : <code><m>phi</m></code>
<code>varepsilon</code> : <code><m>varepsilon</m></code>	<code>varphi</code> : <code><m>varphi</m></code>
<code>zeta</code> : <code><m>zeta</m></code>	<code>chi</code> : <code><m>chi</m></code>
<code>eta</code> : <code><m>eta</m></code>	<code>psi</code> : <code><m>psi</m></code>
<code>theta</code> : <code><m>theta</m></code>	<code>omega</code> : <code><m>omega</m></code>
<code>vartheta</code> : <code><m>vartheta</m></code>	<code>Gamma</code> : <code><m>Gamma</m></code>
<code>iota</code> : <code><m>iota</m></code>	<code>Lambda</code> : <code><m>Lambda</m></code>
<code>kappa</code> : <code><m>kappa</m></code>	<code>Sigma</code> : <code><m>Sigma</m></code>
<code>lambda</code> : <code><m>lambda</m></code>	<code>Psi</code> : <code><m>Psi</m></code>
<code>mu</code> : <code><m>mu</m></code>	<code>Delta</code> : <code><m>Delta</m></code>
<code>nu</code> : <code><m>nu</m></code>	<code>Xi</code> : <code><m>Xi</m></code>
<code>xi</code> : <code><m>xi</m></code>	<code>Upsilon</code> : <code><m>Upsilon</m></code>
<code>pi</code> : <code><m>pi</m></code>	<code>Omega</code> : <code><m>Omega</m></code>
<code>varpi</code> : <code><m>varpi</m></code>	<code>Theta</code> : <code><m>Theta</m></code>
<code>rho</code> : <code><m>rho</m></code>	<code>Pi</code> : <code><m>Pi</m></code>
<code>varrho</code> : <code><m>varrho</m></code>	<code>Phi</code> : <code><m>Phi</m></code>



▪ Símbolos:

infinito : $\langle m \rangle \text{infty} \langle /m \rangle$	barra oblicua : $\langle m \rangle \text{backslash} \langle /m \rangle$
en : $\langle m \rangle \text{in} \langle /m \rangle$	primero : $\langle m \rangle \text{prime} \langle /m \rangle$
no en : $\langle m \rangle \text{notin} \langle /m \rangle$	wedge : $\langle m \rangle \text{wedge} \langle /m \rangle$
para todo : $\langle m \rangle \text{forall} \langle /m \rangle$	vert : $\langle m \rangle \text{vert} \langle /m \rangle$
existe : $\langle m \rangle \text{exists} \langle /m \rangle$	paréntesis izquierdo : $\langle m \rangle \{ \langle /m \rangle$
no existe : $\langle m \rangle \text{notexists} \langle /m \rangle$	paréntesis derecho : $\langle m \rangle \} \langle /m \rangle$
parcial : $\langle m \rangle \text{partial} \langle /m \rangle$	circ : $\langle m \rangle \text{circ} \langle /m \rangle$
aprox : $\langle m \rangle \text{approx} \langle /m \rangle$	varnothing : $\langle m \rangle \text{varnothing} \langle /m \rangle$
pm : $\langle m \rangle \text{pm} \langle /m \rangle$	poner debajo : $\langle m \rangle \text{subset} \langle /m \rangle$
inter : $\langle m \rangle \text{inter} \langle /m \rangle$	no poner debajo: $\langle m \rangle \text{notsubset} \langle /m \rangle$
union : $\langle m \rangle \text{union} \langle /m \rangle$	cpuntos: $\langle m \rangle \text{cdots} \langle /m \rangle$
orto : $\langle m \rangle \text{ortho} \langle /m \rangle$	vpunto : $\langle m \rangle \text{vdots} \langle /m \rangle$
paralelo : $\langle m \rangle \text{parallel} \langle /m \rangle$	dpuntos : $\langle m \rangle \text{ddots} \langle /m \rangle$

▪ Flechas:

izquierda : $\langle m \rangle \text{left} \langle /m \rangle$
derecha : $\langle m \rangle \text{right} \langle /m \rangle$
izquierdaderecha: $\langle m \rangle \text{leftright} \langle /m \rangle$
dobleizquierda: $\langle m \rangle \text{doubleleft} \langle /m \rangle$
doblederecha : $\langle m \rangle \text{doubleright} \langle /m \rangle$
dobleizquierdaderecha: $\langle m \rangle \text{doubleleftright} \langle /m \rangle$
nearrow : $\langle m \rangle \text{nearrow} \langle /m \rangle$
searrow : $\langle m \rangle \text{searrow} \langle /m \rangle$

▪ Sets:

$\langle m \rangle \text{bbR} \langle /m \rangle$
$\langle m \rangle \text{bbN} \langle /m \rangle$
$\langle m \rangle \text{bbZ} \langle /m \rangle$
$\langle m \rangle \text{bbC} \langle /m \rangle$

▪ Grandes Operadores:

$\langle m \rangle \text{int} \{ a \} \{ b \} \{ x \} \langle /m \rangle$
$\langle m \rangle \text{doubleint} \{ a \} \{ b \} \{ x \} \langle /m \rangle$
$\langle m \rangle \text{tripleint} \{ a \} \{ b \} \{ x \} \langle /m \rangle$
$\langle m \rangle \text{ooint} \{ a \} \{ b \} \{ x \} \langle /m \rangle$
$\langle m \rangle \text{sum} \{ a \} \{ b \} \{ x \} \langle /m \rangle$
$\langle m \rangle \text{prod} \{ a \} \{ b \} \{ x \} \langle /m \rangle$
$\langle m \rangle \text{bigcup} \{ a \} \{ b \} \{ x \} \langle /m \rangle$
$\langle m \rangle \text{bigcap} \{ a \} \{ b \} \{ x \} \langle /m \rangle$

- Construcciones:

<code>vec{express}</code> : <code><m>vec{express}</m></code>
<code>{express}under{foo}</code> : <code><m>{express}under{foo}</m></code>
<code>{express}over{foo}</code> : <code><m>{express}over{foo}</m></code>
<code>overline{express}</code> : <code><m>overline{express}</m></code>
<code>underline{express}</code> : <code><m>underline{express}</m></code>
<code>hat{express}</code> : <code><m>hat{express}</m></code>

- Matriz:

- Sintaxis:

`matriz {num de lineas} {num de columnas} {1ºelemento ... último elemento}`

- Ejemplo:

`matri{2}{3}{a b c d e f g} : <m>matriz{2}{3}{a b c d e f g}</m>`

- o Sintaxis especial:

- Color:

Si quieres usas color en el texto, utiliza:

`<color ###> texto </color>`

###es un color de esta lista:

NOMBRE	COLOR
'negro'	'#000000'
'azul oscuro'	'#000080'
'blue'	'#0000FF'
'verde'	'#008000'
'verde azulado'	'#008080'
'lima'	'#00FF00'
'agua'	'#00FFFF'
'marrón'	'#800000'
'púrupura'	'#800080'
'oliva'	'#808000'
'gris'	'#808080'
'plata'	'#C0C0C0'
'rojo'	'#FF0000'
'fucsia'	'#FF00FF'
'amarillo'	'#FFFF00'
'blanco'	'#FFFFFF'

HOU-Spain

Documento creado por: Víctor Rodrigo Gudiel



- Incluir:
Este comando nos permite introducir una página wiki dentro de otra, simplemente adjuntando la identificación de la página entre dobles paréntesis:

{{ página > [id]#[sección]&[indicadores]}}

- Iframe:
Para añadir un iframe a una página ya existente:

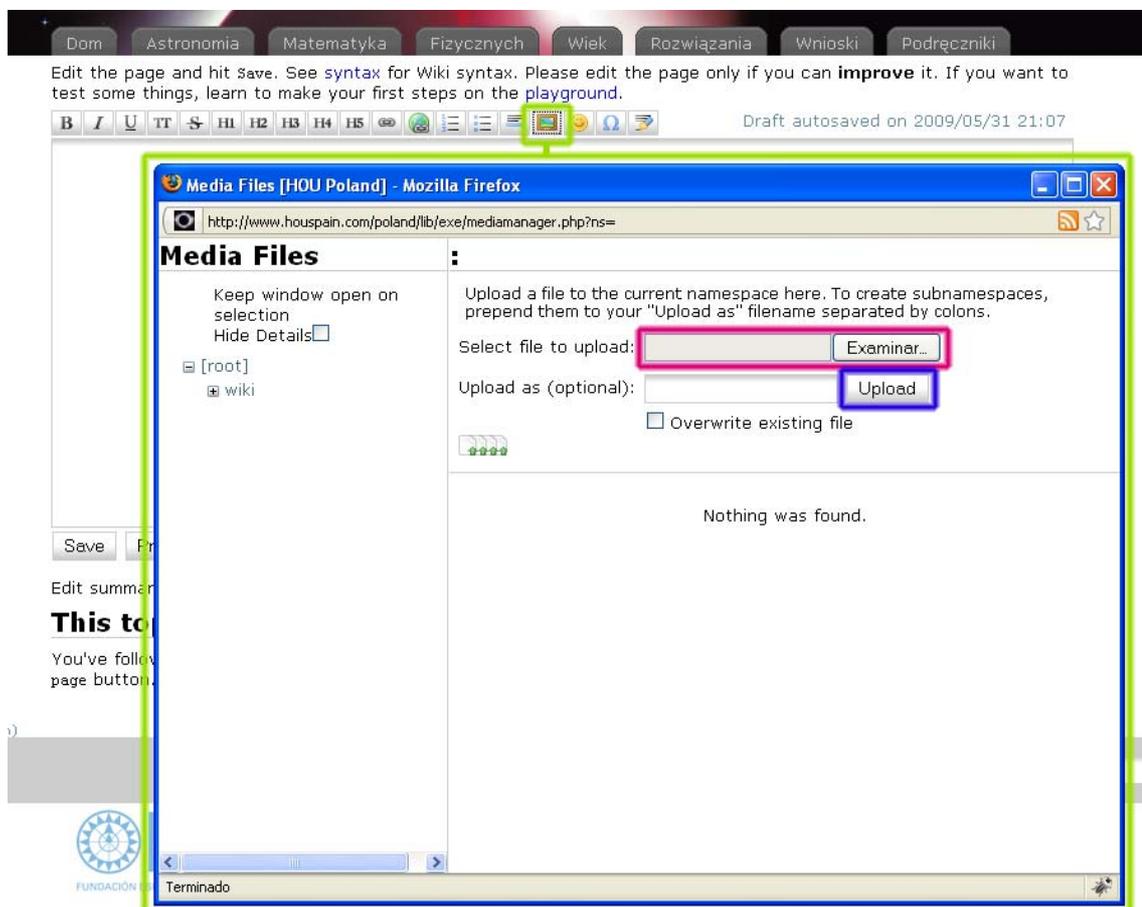
-Sintaxis Simplex:

```
{{url>http://www.example.com/somepage.html}}
```

-Sintaxis Complex:

```
{{url>someurl width,height noscroll noborder alignment|alternate-text}}
```

El comando iframe nos permite incluir una página web externa dentro de la página wiki page:



Y utiliza la nueva ventana como el control de un archivo normal.

HOU-Spain

Documento creado por: Víctor Rodrigo Gudiel



Consideraciones finales:

Este breve documento describe las principales funciones, si tienes algún problema, no dudes en contactar con nosotros.

Gracias:

